

# ダイナミックフォト機能

撮影した被写体を切り抜いてキャラクターを制作し、別の静止画と合成することにより、貼り付けたキャラクターのみを動かすことができます(ダイナミックフォト)。また、別の静止画に静止したキャラクターを貼り付けることもできます。



動くキャラクター



別の静止画



合成後(ダイナミックフォト)

## 静止画に貼り付けるキャラクターを制作する(ダイナミックフォト)

1. 【BS】を押して“ダイナミックフォト”を選ぶ
2. 【SET】を押し、【▲】【▼】で制作したいキャラクターの種類を選び、【SET】を押す

	連写速度	撮影枚数	作成するキャラクター
動くキャラクター 1秒(20fps)	20枚/秒	20枚	被写体から動くキャラクターを制作します。 • 被写体は複数のフレームを切り抜きます。
動くキャラクター 2秒(10fps)	10枚/秒	20枚	
動くキャラクター 4秒(5fps)	5枚/秒	20枚	
静止キャラクター	—	1枚	被写体から静止したキャラクターを制作します。 • 被写体は1フレームだけ切り抜きます。

### 3. 最初に被写体のいる状態で撮影する

- 被写体はできるだけ大きく撮影してください。また、次の手順4で画像の位置合わせがしやすいように、目印などが含まれる背景を選ぶことをおすすめします。
- “動くキャラクター”を選んだ場合は、複数の画像を連続撮影します。連続撮影が終了するまで、カメラを動かさないでください。
- フラッシュは自動的に“”（発光禁止）となります。



### 4. 次に被写体のいない状態で、手順3で撮影した半透明で表示されている部分と現在の背景が正しく重なるようにフレームを合わせる



### 5. シャッターを押して、被写体の背後だけを撮影する

撮影が終了すると、手順3と手順5で撮影した2つの画像を比較し、被写体を切り抜いていきます。

被写体の切り抜きが終了すると、切り抜いた被写体が表示されます。“動くキャラクター”を選んだ場合は、切り抜いた被写体が画面上で動きます。

- 被写体を切り抜いてキャラクターを制作している最中に【MENU】または【BS】を押すと、画像処理を中断します。

#### 重要

- 被写体を撮影するときの背景には、白い壁など、できるだけ被写体の色と異なる色の背景を選んでください。背景と被写体の色が一致している部分があると、きれいに被写体を切り抜くことができない場合があります。
- 逆光、影、光の帯（スミア現象）、明るさ不足などにより、液晶モニターで被写体をはっきり見ることができない状態で被写体を撮影すると、きれいに被写体を切り抜くことができない場合があります。被写体を撮影するときは、液晶モニターで輪郭をはっきり見える状態で撮影してください。

- ・撮影した被写体の背後の画像は保存されません。切り抜いた被写体の画像だけが保存されます。

## キャラクターを静止画に貼り付ける(ダイナミックフォト)

制作したキャラクターを静止画に貼り付けます。動くキャラクターを貼り付けた静止画(ダイナミックフォト)は2M(1600×1200 pixels)以下のサイズで保存されます。また、静止キャラクターを貼り付けた静止画は6M(2816×2112 pixels)以下のサイズで保存されます。

**操作手順:** **[再生]** (再生) → **[MENU]** → **再生機能タブ** → **ダイナミックフォト**

### 1. **[◀▶]**で背景の画像を選び、**[SET]**を押す

- ・次の条件を満たす画像のみ、背景の画像として使用することができます。
  - 本機で撮影した画像、またはPhoto Transportで本機に転送した画像
  - 画像サイズが“4:3”のアスペクト比の画像

---

### 2. **[◀▶]**で貼り付けたいキャラクターを選び、**[SET]**を押す

---

### 3. ズームレバーでキャラクターの大きさを調整し、**[▲]****[▼]****[◀▶]**でキャラクターを貼り付ける位置を決める

---

### 4. 貼り付ける位置が決まったら、**[SET]**を押す

キャラクターと静止画を合成し、貼り付けたキャラクターのみが動く静止画を制作します。

- ・動くキャラクターを貼り付ける前の静止画サイズが2Mより小さい場合は、貼り付ける前の静止画と同じサイズで保存されます。
- ・静止キャラクターを貼り付ける前の静止画サイズが6Mより小さい場合は、貼り付ける前の静止画と同じサイズで保存されます。

## キャラクターを貼り付けた静止画を再生する

1. **[▶]**(再生)を押して、**[◀]****[▶]**で再生したいキャラクターを貼り付けた静止画を表示させる
2. 動くキャラクターを貼り付けた静止画(ダイナミックフォト)を表示させた場合は、**[SET]**を押す  
動くキャラクターが繰り返し再生されます。

## ダイナミックフォトを動画に変換する(ムービーへ変換)

ダイナミックフォト(キャラクターを貼り付けた静止画)は20枚の連写画像(静止画)の状態でカメラに保存されています。この20枚の連写画像を1つの動画ファイルに変換することができます。

**操作手順:** **[▶]**(再生)→**ダイナミックフォトを表示**→**[MENU]**→**再生機能タブ**→**ムービーへ変換**

- 動画はMotion JPEG形式となります。
- 動画のサイズは、640×480 pixelsとなります。

### **重要**

- ダイナミックフォト以外の画像は、動画に変換することができません。
- 変換された動画は、3回繰り返し再生される動画になります。