

ストップマーク

セクションラップ表示マーク

セクションラップモードマーク

(セクションラップ計測モード)

ストップマーク

スプリットタイム表示マーク

スプリットタイムモードマーク

(スプリットタイム計測モード)

■モード切替... (M) ボタンを押すごとにスプリットタイム計測モード (≡) とセクションラップ計測モード (⇐⇐⇐) とが切り替わります。

<セクションラップ> 区間経過時間

例) F-1 グランプリ
 ・ 1 周めの時間
 ・ 2 周めの時間
 ・ 3 周めの時間
 ……

<スプリットタイム> 途中経過時間

例) 水泳
 200mでの50m、100m、150mの途中経過時間

計測のしかた

計測は通常計測、積算計測、スプリットタイム (途中経過時間) 計測、1 着・2 着 (自チーム、相手チーム) の同時計測、セクションラップ計測ができます。

- 通常計測

スタート (A) → (a) → (A) → (S) → (表示0)

ストップ (aを表示) リセット (表示0)
- 積算計測

スタート (A) → (a) → (A) → (ロスタイム) → (A) → (b) → (A) → (S) → (表示0)

ストップ (aを表示) 再スタート ストップ (a+bを表示) リセット (表示0)
- スプリットタイム (途中経過時間) の計測・・・スプリットタイム計測モード (≡)

スタート (A) → (a) → (S) → (b) → (S) → (c) → (S) → (A) → (S) → (表示0)

スプリットタイム (aを表示) スプリットタイム解除 スプリットタイム (a+bを表示) スプリットタイム解除 ストップ (a+b+cを表示) リセット (表示0)
- 1・2 着 (自チーム、相手チーム) の同時計測・・・スプリットタイム計測モード (≡)

スタート (A) → (a) → (S) → (b) → (A) → (S) → (S) → (表示0)

1着がゴール (aを表示) 2着がゴール 2着タイム表示 (bを表示) リセット (表示0)
- セクションラップ計測・・・セクションラップ計測モード (⇐⇐⇐)

スタート (A) → (a) → (S) → (b) → (S) → (c) → (S) → (S) → (⇐⇐⇐) → (A) → (S) → (表示0)

1周め通過 (aを表示) セクションラップ解除 2周め通過 (bを表示) セクションラップ解除 3周め通過 (cを表示) セクションラップ解除 ストップ (最終周タイムを表示) リセット (表示0)